小島秀夫
@Kojima_Hideo

「SNATCHER」は1988年、PC88版が11月、MSX2版が12月に発売した。舞台となる「ネオ神戸」もクリスマスだったのでプレイヤーもリンクしたはず。

Traducir Tweet

9:07 a. m. · 23 dic. 2013 · Twitter for iPhone

51 Retweets **42** Me gusta

◆マコト◆ @makoto_57_24 · 23 dic. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo スナッチャーはランダム・ハジルが好きでした(^O^)
大人の事情？でPS番のBGMが変更されててがっかりしたのも良い思い出です笑

かずうち @kz_uchi · 23 dic. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo そしてスノースギ...じゃなくて粉雪が舞始めると The Best Is Yet To Come を聴きながらシャドーモセスを思い出します。

Karl Brodie @KeBrodie · 23 dic. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo we really need a new Snatcher on the #ps4 @yosp

マノ @mano_qoo · 23 dic. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo ポリスノーツやZOEも芋づる式に思い出す...メタルギア...白い血...塩沢さん...メリル...おっぱいぷるぷる...あれ...？思い出が飽和状態...でも全てが、今や2世が「ママすねーくの夢みれた？」「僕ゲーム創る人になる」...なんて話相手な位の立派なミーム。あ...目頭あつっ。

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている